

Skab dit eget flyelskab

Nu skal der dystes!

1. Runde: Hvert team skal planlægge en præsentation af deres nye flyelskab. Her skal der præsenteres logo, vision og mission samt en kort slagstale til eventuelle investorer.
2. Runde: Her sker bygge og affyringsprocessen hvor alle bare skal "gå amok" i at bygge løs og få sendt deres fly afsted fra landingsbanen.

Det er vigtigt at der aftales hvem der er stormesteren hvis noget skal afgøres. Det kan være en person udefra via TEAMS opkald, eller en af jer selv (men det kan selvsagt blive svært at vælge hvem). Hvis der ikke kan vælges en, så må fællesskabet vælge i en simpel afstemning.

Det team der vinder runde 1 får en fordel. Nemlig 3 min. ekstra bygge tid. Det kan de bruge enten inden de andre starter, eller efter.

I kan vælge at spille i planlagt tid (10 min.) eller sætte uret på uvis tid som I kender ved fx pakkeleg til jul.

På næste side er de regler vi har designet.



Min. 2 teams



Gratis! Medmindre I skal købe tape



Designes til placeringen



20 - 30 min.
30 min. forberedelse



”Regler”

Den vigtigste regel er, at jeres egne regler er de bedste.

I stormester står reglerne beskrevet i opgavebeskrivelsen, og her er vores forslag

KLIP

”Skab et flyselskab, og flyv ind i flest lufthavne”

Skab et flyselskabs logo, vision og mission og præsenter denne for at få et forspring. Vinder I, får I ekstra 3 minutter til at bygge og sende fly afsted. I får 10 min. Til at forberede jer.

Efterfølgende skal I producere og sende jeres papirs fly afsted mod lufthavnene. I må ikke forlade jeres byggeareal. Hver lufthavn har forskellig værdig og I ved ikke hvor længe I kan få lov til at producere og afsende jeres fly.

Der team med flest fly-værdier har vundet.

Tiden starter nu!